

# Zabawy i Urozmaicenia

Jeśli w brydża gra się dla rozrywki, można wypróbować poniższe modyfikacje reguł. Niektóre są zabawami, a niektóre urozmaiceniami (niekiedy dość trudnymi).

**Odkrytka** (czyli wszyscy widzą od początku wszystkie karty)

W każdym brydżu warto dla oswojenia się pograć najpierw trochę z Odkrytką. A już obowiązkowo kiedy jeden z graczy jest kompletnym nowicjuszem (można zresztą jemu, i tylko jemu, udzielić przywileju zagłądania wszystkim w karty).

**Rozgrywka w widne karty**

Rozgrywający po pierwszym wyjściu może ujawnić swoją rękę – będzie widoczna do końca rozgrywki. Jeśli wygra, dostanie dodatkowo 20% punktów.

**Układanka w Brydżu dla Dwóch**

Każdy gracz rozkłada najpierw swoje 26 kart między obie ręce wg własnego uznania, i dopiero potem następuje licytacja i rozgrywka. Mogą też umówić się, że wolno przekładać karty po każdym zaliczowaniu.

**Zagrywanie kartami zakrytymi**

Odsłaniane są kiedy zagrali w lewie wszyscy czterej. Emocje i niespodzianki.

**Brydż dla Czterech bez Dziadka**

Można grać tak, że Dziadek nie wyklada swojej ręki, lecz gra jak inni.

Brydż taki będzie jednak znacznie trudniejszy, bo każdy gracz będzie widział tylko ćwierć kart z talii (swoją rękę), a nie jak zwykle połowę.

**Sokole Oko**

Jest to jedyny sposób na to aby wszyscy czterej gracze brali udział w Rozgrywce i zarazem aby nie była nadmiernie trudna – aby każdy widział połowę talii:

Też nie ma Dziadka – ale po pierwszym wyjściu każdy gracz ma prawo zagłądać w karty swojemu Przeciwnikowi z lewej. Wszyscy grają – nikt się nie nudzi.

**Kto chce – zostaje Dziadkiem**

Gracz który zaczął pierwszą lewę może wyłożyć swoją rękę odkrytą stając się tym samym Dziadkiem. Jeśli tego nie uczynił, prawo zostania Dziadkiem przechodzi na kolejnego gracza, z tym że musi wyłożyć swoją rękę przed zagraniem karty. Jeśli trzej pierwsi się nie wyłożyli, Dziadkiem zostaje ostatni.

**Brydż dla Czterech z Dziadkiem i Babką**

Licytacja jak w Brydżu dla Czterech, ale rozgrywka jak w Brydżu dla Dwóch.

**Dziki Dwójeczki**

polegają na drobnej modyfikacji reguł rozgrywki:

Jeśli Dwójka jest w innym kolorze niż kolor wyjścia – zawsze wolno ją zagrać (czyli nie obowiązuje w tym przypadku zagrywanie karty w kolorze wyjścia)
--